

Les explorateurs



de la forêt
Amazonienne

Peuple du Patro de Glimes,

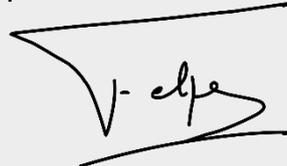
Il y'a quelques temps nous avons reçu une lettre d'un certain explorateur inconnu jusqu'à présent. Celui-ci mentionnait un territoire étrange nommé « Forêt Lierneusienne » et disait avoir trouvé de nouvelles populations et nouveaux animaux. Cependant vu l'originalité de ces propos, je me dois d'aller vérifier ces dires sur cette soi-disant terre inconnue.

Malheureusement mon unité d'exploration est indisponible pour le moment, c'est pourquoi je me tourne vers vous, patronnés, pour mener une expédition des plus importantes et peut-être même la plus révolutionnaire du monde moderne. Cette expédition commencera le 11/07/2021 pour la première équipe des « Conquérants/Alpines », et le 14/07/2021 pour la deuxième équipe des « Benjamins/Chevaliers ». En ce qui concerne le logement, vous serez tous hébergés au même campement.

Votre mission sera d'explorer les environs, les cartographier et me ramener le compte rendu de tout ce à quoi vous avez été confrontés. Vous serez bien-sûr accompagnés d'anciens explorateurs du Patro de Glimes qui vous aideront à mener au mieux cette expédition.

Je compte sur vous pour me rapporter des informations palpitantes. Ce voyage s'annonce très mouvementé et pleins de surprises ...
Bonne chance !

Felipe VI, Roi d'Espagne



Les explorateurs responsables

Anoa

Responsable Benjamins



Hamadryas

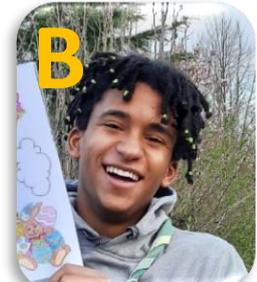
Vice-présidente



Maki



Toucan



Python

Responsable Chevaliers

Simensis



Saluki



Mara



Loriquet

Responsable Grands



Chipmunk

Vice-président



Guépard



Guanaco



Acanthiza



Okapi



Margay
Président



Castor
Adulte accompagnateur



Où se déroulera l'expédition ?



Vous viendrez sûrement de ce côté

Le bâtiment sera sur votre gauche (derrière des arbres)

Contacts :

Pierre Jaques / Margay (Président) :

pierre_jaques_msn@hotmail.com

0479/17.87.53

Amaury Meulemans / Chipmunk (Vice-président) :

amaury.meulemans@hotmail.com

0471/65.51.35

Laura Dewulf / Hamadryas (Vice-présidente) :

dewulflaura123@hotmail.fr

0472/72.63.80

Louise Delpierre / Anoa (Benjamins, Chevaliers) :

louise.delpierre@icloud.com

0478/29.74.14

Arthur D'hont / Loriquet (Grands) :

0474/42.39.63

Christian Cognaux / Picsou (Trésorerie) :

christiancognaux@gmail.com

0476/96.05.53

François Wautelet / Patagan (Intendance) :

0479/42.87.93

Où ?

(Vallée de la Lienne) Trou-de-bras 36, 4990 Lierneux

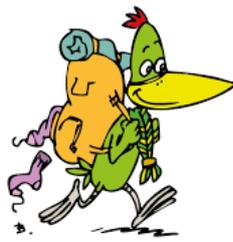
Arrivée ?

Grands : 11 juillet à 16h

Benjas – Chevas : 14 juillet à 15h

Départ ?

Tout le monde : 20 juillet à 13h



Informations sur l'expédition quand on est patronné



LES 8 AXES DU PATRO

Notre Mouvement de Jeunesse s'articule autour de 8 nouveaux axes, les voici :

- Grandir ensemble
- Apprendre par le jeu
- Chercher du sens
- Vivre la démocratie
- Coopérer avec son quartier
- Valoriser la jeunesse
- Oser s'engager
- Evaluer pour (se) construire

C'est à travers ce prisme que nous essayerons de grandir et de s'amuser durant ce camp

LE CHANT PATRO

Dans nos Patros, goutons la pure ivresse
Des plaisirs sains et des ébats joyeux
Que l'amitié toujours règne en maitresse
La charité sera loi dans nos jeux
(Mettre la main droite sur le cœur)
Salut à toi, blé vert, symbole de jeunesse
Enlaçant la croix d'or, emblème de la foi
Salut, o joyau blanc,
Proclamant la noblesse Des cœurs vaillants et
purs,
Unis au Divin Roi
Blasons de nos Patros,
(Taper 2 fois du pied u sol)
Tu chantes l'allégresse
Tu brilles sur nos cœurs, Nous sommes fiers de
toi.
(Fidèles au Christ ! Au Roi !)

QU'EST-CE QU'UN CAMP ?

Un camp est un séjour durant lequel nous nous retrouvons tous ensemble pour faire pleins d'activités ! Les 3 sections du Patro se retrouver au même endroit pour vivre quelques jours en communauté encadrée par des animateurs et des intendants motives.

Pendant les camps, il y a des activités spéciales qu'on ne fait que lors du camp comme le hike par exemple ou les grands marchent plusieurs jours pour découvrir la région ou encore les concours, les promesses ou les journées spéciales. Il n'y a pas de journée type en camp, si ce n'est les repas et les heures de dodo qui restent fixes. Tu découvriras tout cela très vite.

On espère que tu as autant hâte que nous d'y être !

PRIERE DU REPAS

Bénissez-nous, Seigneur

Bénissez ce repas, cette table accueillante
Et procurez du pain à ceux qui n'en ont pas
Ainsi soit-il

* Bon a Bon a ? 'ppetit !

Merci Merci ? beaucoup !

De rien de rien ? Du tout !

Du fond Du fond ? du cœur !

Petit Petit ? Ourson ! Petit Petit ? Ourson !

Honneur aux Honneur aux ? Cuistot !

(Pyjama Pyjama ? au lit !) *



HYMNE NATIONAL BELGE

Ô Belgique, ô mère chérie,

A toi nos cœurs, à toi nos bras !

A toi notre sang, ô noble Patrie !

Nous le jurons tous tu vivras !

Tu vivras toujours grande et belle

Et ton invincible unité

Aura pour devise immortelle :

Le Roi, la Loi, la Liberté ! X3

DEBOUT LES GARS

∴ Refrain ∴

Debout les gars, réveillez-vous,
Il va falloir en mettre un coup,
Debout les gars, réveillez-vous,
On va au bout du monde !

Cette montagne que tu vois,
On en viendra à bout mon gars,
Un bulldozer et deux cents bras
Et passera la route.

∴ Refrain ∴

Il ne faut pas se dégonfler
Devant des tonnes de rochers,
On va faire un 14 juillet
A coup de dynamite.

∴ Refrain ∴

Encore un mètre et deux et trois
En 1983
Tes enfants seront fiers de toi,
La route sera belle !

∴ Refrain ∴

Il nous arrive parfois le soir
Comme un petit coup de cafard,
Mais ce n'est qu'un peu de brouillard
Que le soleil déchire.

∴ Refrain ∴

Les gens nous prenaient pour des fous
Mais nous on passera partout
Et nous serons au rendez-vous
De ceux qui nous attendent.

∴ Refrain ∴

Et quand tout sera terminé
Il faudra bien se séparer
Mais nous on n'oubliera jamais
Ce qu'on a fait ensemble.

∴ Refrain ∴

Les bons plans

LES BONNES ASTUCES...

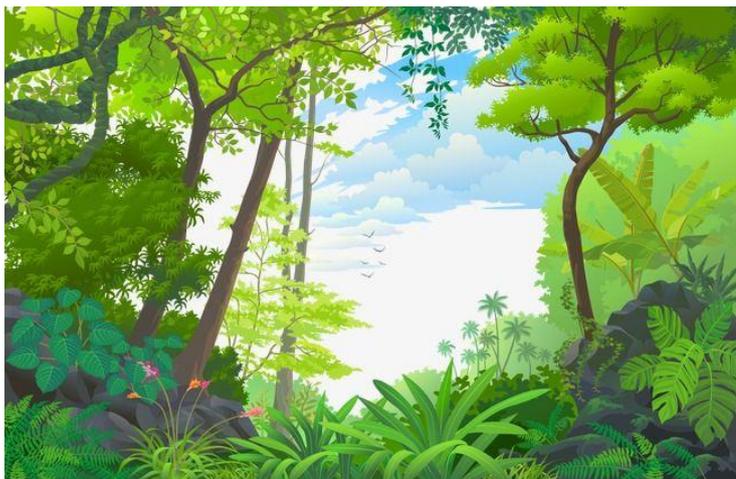
- # **Noter/Graver mon nom sur TOUTES mes affaires** (vêtements, gourde, gamelle, savons, ...).
- # Mettre **mes médicaments** dans une trousse avec mon nom dessus, y mettre une notice pour prendre et donner le tout à mon animateur responsable en arrivant au camp.
- # Si tu as un frère ou une sœur, tu peux prendre un tube de dentifrice, savon, etc pour deux, vous gagnerez de la place dans vos sacs.
- # Si tu as des grosses **allergies** notamment alimentaires ou un **régime** particulier, tu peux contacter les animateurs et l'intendance pour que ce soit bien pris en compte dans le menu.
- # Le Patro essaie d'être en accord avec la Nature. En plus, cette année on a une rivière à disposition. Veille à prendre des **produits adaptés** pour la faune et la flore.
- # N'oublie surtout pas **tes documents** importants, sinon tu ne pourras pas venir en camp.
- # Une taie d'oreiller fait tip top l'affaire pour un sac à linges sales.
- # L'importance c'est d'avoir les pieds au sec ! Prends suffisamment de paires de chaussettes.
- # Les fiches médicales, attestation et autres se trouvent sur le site www.patrodeglimes.be, n'hésite pas à aller voir là-bas.

!!! A NE PAS OUBLIER !!!

- ⌘ Carte d'identité
- ⌘ Fiche médicale
- ⌘ Attestation d'autorisation

⇒ Dans le cas où il manquerait un de ces éléments, nous ne pouvons pas légalement accepter l'animé en camp

NOTE ICI LES AUTRES ASTUCES QUE TU AURAS APPRISES



Le camp des



*Benjamins et des
Chevaliers*

Ce que je dois mettre dans mon sac

!! Mon indispensable !!

- # Carte d'identité
- # Autorisation parentale de participation
- # Fiche de santé
- # Gourde
- # Sac de couchage
- # Lit de camp ou matelas (+pompe)
- # Couvertures (pour les veillées)
- # Sac à linge en tissu
- # **Uniforme complet** (foulard + chemise)
- # Médicaments + notice de prise dans une trousse
- # Lampe de poche
- # **Carnet de camp**
- # Matériel pour envoyer tes lettres
- # Anti-moustique
- # Crème solaire
- # Doudou
- # Oreiller
- # Compeed si besoin
- # **Gamelle + couverts (NOMMÉS)**

Vêtements (en fonction de la météo prévue)

- # T-shirt (± 8)
- # Pantalons (± 2)
- # Shorts (± 2)
- # Pulls (± 3)
- # Pyjamas (± 2)
- # Sous-vêtements
- # Maillot de bain
- # Casquette
- # Lunette de soleil
- # Manteau de pluie
- # Bottines
- # Chaussures de rechange
- # Pleins de paires de chaussettes
- # Déguisement



Trousse de toilette

- # Brosse à dents
- # Dentifrice
- # Savon pour le corps (qui est bon pour la planète et est biodégradable si tu veux te laver dans la rivière)
- # Shampoing
- # Gants de toilette et essuies de bain
- # Brosse à cheveux (si besoin)
- # Elastiques à cheveux (si besoin)



Attention

- ! Pas d'objets électroniques
- ! Pas de bonbons si tu ne veux pas les partager ... car tous les bonbons sont partagés (le partage est une règle d'or du Patro)

De quoi te divertir durant tes temps libres





Comment sont mes journées



Nous sommes le ...	Je me sens ...	Un mot ou un dessin ?
1 ^{er} jour		
2 ^{ème} jour		
3 ^{ème} jour		
4 ^{ème} jour		
5 ^{ème} jour		
6 ^{ème} jour		
7 ^{ème} jour		



*Un espace ou tu es libre de faire ce
que tu veux ...*

Le camp des



Grands

Ce qui est primordiale pour mon exploration

!! Mon indispensable !!

- # Carte d'identité
- # Autorisation parentale de participation
- # Fiche de santé
- # Gourde
- # Sac de couchage
- # Matelas (+pompe) car tu dors sous pilotis
- # Couvertures (pour les veillées)
- # Sac à linge en tissu
- # **Uniforme complet** (foulard + chemise)
- # Médicaments + notice de prise dans une trousse
- # Lampe de poche
- # **Carnet de camp**
- # Matériel pour envoyer tes lettres
- # Anti-moustique
- # Crème solaire
- # Doudou
- # Oreiller
- # Compeed si besoin
- # **Gamelle + couverts (NOMMES)**

Vêtements (en fonction de la météo prévue)

- # T-shirt (± 12)
- # Pantalons et shorts (± 10)
- # Pulls (± 3)
- # Pyjamas
- # Sous-vêtements (± 12)
- # Maillot de bain
- # Casquette
- # Lunette de soleil
- # Manteau de pluie
- # Bottines
- # Chaussures de rechange
- # Pleins de paires de chaussettes
- # Déguisement



Trousse de toilette

- # Brosse à dents
- # Dentifrice
- # Savon pour le corps (qui est bon pour la planète et est biodégradable si tu veux te laver dans la rivière)
- # Shampoing
- # Gants de toilette et essuies de bain
- # Brosse à cheveux (si besoin)
- # Elastiques à cheveux (si besoin)



Les informations importantes

APPAREILS ELECTRONIQUES

Comme chaque année, les GSM, MP3, iPod, ordinateurs, consoles de jeux et autres appareils électroniques ne sont pas admis lors du camp sous peine d'être confisqués jusqu'à la fin de celui-ci.

Tu peux, cependant, prendre ton téléphone (+ chargeur) avec toi si tu les remets aux animateurs à ton arrivée en camp pour qu'ils soient gardés en sécurité. Il te sera donné dans deux cas. Le premier, ce sera pour le Hike ou il te sera utile pour joindre les animateurs. Le second cas, ce sera sur demande de ta part, ponctuellement pour donner des nouvelles à tes proches lors d'un temps libre. La confiscation s'effectuera dans le cas où tu caches ton appareil électronique et que les animateurs le découvrent.

CONSOMATION

L'ALCOOL, LES ARMES, LA CIGARETTE*, ET AUTRES SUBSTANCES ILLICITES SONT EGALEMENT INTERDITS !

La prise de tout objet de ce type signifiera ton retour IMMEDIAT par tes propres moyens à ton domicile ! Nous tolérons cependant la présence de canif, couteau suisse ou opinel à condition que la lame ne dépasse pas la largeur de ta paume.

* La cigarette peut être tolérée dans le cas où tu es fumeur et que tu ne te sens pas capable de rester 10 jours sans fumer. Nous mettons à ta disposition le billet qui va suivre à faire compléter et signer par tes parents. Cependant il y a certaines conditions à respecter :

- Tu dois être en âge légal de fumer (16 ans) en accord avec la législation belge
- Des ton arrivée, tu dois nous remettre le billet signé et ton paquet de cigarettes
- Tu ne fumeras pas à proximité du camp ni dans les zones interdites
- Ne pas fumer durant les activités ou en présence d'autres animés non-fumeurs
- Ces règles s'appliquent au Hike

En cas de non-respect d'une de ces règles, nous nous verrons obligés de contacter tes parents pour les prévenir de ton exclusion IMMÉDIATE du camp et tu devras rentrer chez toi par tes propres moyens.

Je soussigné :

Autorisé mon fils/ma fille :

A fumer lors du camp se déroulant du **11 juillet au 20 juillet 2021.**

En accord avec les conditions mises par les animateurs.

Signature pour accord :

Les nœuds

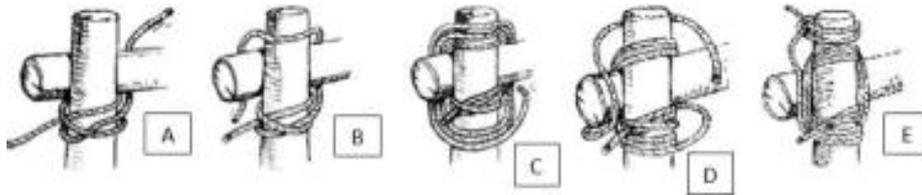
LE NOUÉD DE PÊCHEUR

Le nœud de pêcheur est utilisé en marine pour relier deux cordages entre eux rapidement. D'apparence simple il est en réalité très solide.



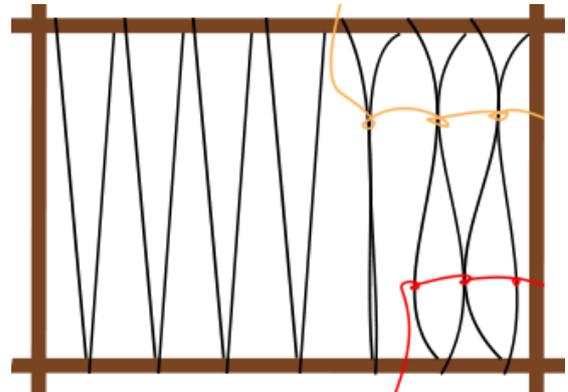
LE BRELAGE

Noeud extrêmement important, il permet de lier deux perches de façon très solide. Il s'agit du premier nœud que tu devras apprendre et est sans doute le plus important : Une erreur dans ce nœud peut faire la différence entre un lit douillet en hauteur et un popotin douloureux au réveil !



LE TISSAGE EN TRIANGE

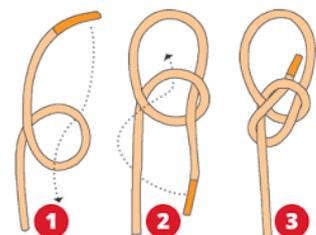
Prenez des brassées et enroulez-les autour de votre bâton/manche de maillet. Faites des aller-retour sur la largeur en passant toujours au-dessus de la perche (corde noire sur le schéma). Les cordes doivent être espacées d'environ 10 à 20 cm. Une fois tout le aller-retour fait, tendez bien la corde.



Dans le sens de la longueur attachez les cordes 2 par 2 en faisant une simple boucle (corde jaune sur le schéma). Refaites cette dernière opération encore au moins 2 ou 3 fois. Mais cette fois-ci en prenant les cordes de manière à faire des triangles, c'est à dire que vous décalez tous vos nœuds d'une corde (corde rouge sur le schéma). L'avantage de former des triangles est que votre lit sera bien tendu. Étendez votre matelas par-dessus et bonne nuit.

LE NOUÉD DE CHAISE

Imaginez que la boucle est le « terrier du lapin » et que la corde qui s'éloigne de la boucle est un « arbre ». Dans ce cas, imaginez encore que l'extrémité libre de la corde, que vous tenez dans la main, est le « lapin ». Le scénario est donc le suivant : le lapin sort du terrier, court autour de l'arbre et retourne dans son terrier.



La totémisation et le Quali

LA TOTEMISATION

Le Totem est un outil d'éducation qui fait partie intégrante de la méthode pédagogique du Patro pour porter les valeurs de progression, de confiance en soi et d'accueil.

Un Totem est un nom d'animal donné au Conquérant/Alpine ou une personne membre du Mouvement (Staff, adulte accompagnateur, ...). Il reflète sa personnalité et ses attitudes au sein du groupe qui l'accueille dans une symbolique porteuse de sens. Puisqu'il est donné par les animateurs et la section des Grands, c'est également ce que la personne représente pour les autres membres de la section. Il permet au jeune (ou à l'adulte) de grandir et d'évoluer.

Plusieurs critères, les plus proches possibles de l'animal Totem, peuvent être pris en compte dont les mimiques et comportement, les habitudes de vie, les adaptations au milieu, etc. Il se donne traditionnellement en fin de la première année pour le Conquérant/Alpine.

Dès que la personne est totémisée, elle pourra être appelée par son Totem dans son parcours dans le Patro. La cérémonie peut comporter des rites et symboles avec une part de mystère, sans qu'il faille cultiver un secret qui peut faire surgir un certain malaise et qui n'apporte, finalement, peut-être pas grand-chose de positif à la vie du Groupe.

Mon TOTEM (note ici les caractéristiques de ton totem)



LE QUALI

Le Quali (qualificatif) est un adjectif, mot, groupe de mots ou une expression qui complète le Totem par des caractéristiques qui témoignent de la place que le Qualifié prend dans le groupe.

Le Quali donne à la personne une dimension supplémentaire dans la reconnaissance de ce qu'il a d'unique pour lui et pour le groupe. Il est une mise en évidence d'un ou plusieurs traits de caractère ou d'une qualité qui permet à la personne qui le reçoit, dans une reconnaissance mutuelle, de mieux se connaître et être reconnu dans la section et au sein du Patro. Il se donne généralement en deuxième année pour un Conquérant/Alpine.

Un Totem et un Quali sont donnés pour la vie ! Ils mettent tous les deux la personne en valeur et l'aident à progresser. Ponctuant des processus d'inclusion qui permettent de se lancer des nouveaux défis et de mieux se connaître les cérémonies du Totem et du Quali sont des moments remplis de rites et de symboles forts.

MON QUALI (note ici les caractéristiques de ton Quali)



Ma promesse de Patronné

LA PROMESSE

La promesse se base sur les fondements et valeurs du patro et de comment l'animé les perçoit au quotidien. Lors de celle-ci le jeune prend un engagement autour d'une ou plusieurs de ces valeurs afin de l'améliorer dans sa vie de tous les jours.

La promesse est proposée à tous les animés de deuxième année ou plus, chacun est libre de la faire ou non.

La promesse se déroule en deux parties :

1. La première est une réflexion qui se déroule durant une partie du camp. Elle se fera à l'aide d'un parrain ou d'une marraine que le jeune aura choisi afin de l'aider, et de pousser sa réflexion en discutant avec celui-ci.
2. La seconde partie est une cérémonie un peu particulière lors d'un rassemblement en journée pour permettre aux promettants d'expliquer le résultat de leur réflexion aux autres membres du patro.

Sachez également que certains peuvent décider de reformuler leur promesse au fur et à mesure de leur parcours. A chaque étape correspond un nouveau défi à se fixer pour être toujours un meilleur citoyen du monde.

Ma promesse

Quelle est ma promesse ?

Mon parrain / Ma marraine (+ quelques mots de sa part) :

J'ai fait ma promesse le :



un espace ou tu peux faire ce que tu veux ...