

LIERNEUX 2019

INFO FLASH



Dernier message du M647 -Patro Naval Fleet- 10 juil.2019 16h00

“Le dernier moteur a cessé de fonctionner depuis maintenant 4 heures -STOP- Il ne reste que quelques minutes avant que notre générateur de secours ne nous abandonne à son tour -STOP- Nous avons passé le phare de Trou-de-Bra, 4990 Lierneux -STOP- Il y a de forte chance que le bateau s’immobilise définitivement au niveau de la maison n°36 -STOP- Les passagers et membres d’équipage sont déjà prêts à embarquer dans les canots de sauvetages - STOP et FIN”

-Message du président Margay, Capitaine du M647 - Patro Naval Fleet-

Voici les derniers signes de vie que le Patro Naval Fleet a donné ce 10 juillet 2019. Dans l’attente d’une réponse officielle des autorités, la rédaction a pu avoir une réaction d’un habitant de Glimes qui a expliqué “ Je les ai vu partir ce matin, chargés de sacs et d’espoirs, ils étaient jeunes et débrouillards... Je ne crois pas à une catastrophe telle.”

L’habitant nous a confirmé connaître des membres de l’équipage : “Je connais bien ***** et ***** , je pense qu’ils vont survivre sur une île quelque part. Je ne suis pas en deuil.”

Qu’en est-il de l’équipage? Sauront-ils survivre sur une île? Survivront-ils aux attaques de requins? Est-ce qu’il y aura des spaghettis au menu?

Consultez cette édition spéciale du carnet de camp pour en savoir plus!

Liste officielle du personnel à bord

Benjamins - Benjamines - Mousses

Hamadryas



Guépard



Kantjil



Chevaliers - Etincelles - Matelots

Guanaco

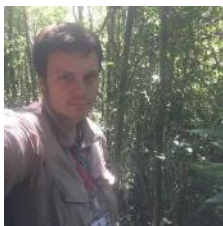


Saluki



Conquérants - Alpines - Officiers

Margay



Kodiak



Acanthiza



Chipmunk



Patagan



Ces personnes sont chargées d'amener les passagers à bon port. Il sera demandé aux voyageurs de bien suivre leurs instructions afin de passer le meilleur des voyages. Rappelons que le Capitaine Margay ainsi que son second, Chipmunk, sont disponibles si vous avez la moindre question :

Contact

(Margay) Pierre Jacques : pierre_jacques_msn @ hotmail.com, 0479/17.87.53

(Chipmunk): Amaury Meulemans, amaury.meulemans @ hotmail.com, 0471/65.51.36

Si vous avez des questions relatives aux Mousses (Benjamins) :

(Kantjil) Saffran Mirza : saffr.o.an.mirza @ gmail.com, 0491/12.33.05 (dès le 14/06)

Si vous avez des questions relatives aux matelots (Chevas):

(Guanaco) Lucas Geshef luc2526 @ gmail.com 0487/43.36.01

Si vous avez des questions à propos des paiements ou votre passeport :
(Picsou): Christian Cognaux, christiancognaux @ gmail.com, 0476/96.05.53

C'est quoi le camp?

Un camp c'est un séjour durant lequel on se retrouve tous ensemble pour faire plein d'activités ! Si tu as participé au mini camp, c'est comme un grand mini camp. Les 3 sections se retrouvent au même endroit pour passer quelques jours en communauté encadrées par un staff et des intendants motivés.

Dans un camp il y a quelques journées spéciales (comme le hike par exemple, où on marche par section pour découvrir les environs). **Cette année le camp se déroulera du 10 au 20 juillet pour les Conquérants et du 14 au 20 juillet pour les Benja's Cheva's.** Il faudra donc bien te préparer et vérifier que tu as tout pour bien t'amuser !

Plus loin tu pourras trouver une liste double pour tes bagages: une pour l'aller et l'autre pour le retour. N'hésite pas à ajouter ce qui n'est pas mis mais que tu prends quand même, ce sera encore plus malin!

Vérifie bien de ne pas prendre ce qui n'est pas admis au camp. Si ce genre d'objet est trouvé dans ta valise, on devra le confisquer. En fin de carnet tu trouveras une fiche récapitulative pour que tes parents et toi puissent tout savoir pour ta préparation au camp.

Amitiés,

L'équipage.

À quoi ressemble une journée au camp ?

Horaire à titre d'exemple

08:00 Réveil + gym sur le bord de la plage
08 :30 Petit déjeuner à base de noix de coco et feuilles de palmier
09:00 Vaisselle ou temps libre/toilette dans la mer
09 :30 Activités dans la haute jungle
12 :30 Repas de midi autour du feu
13 :00 Vaisselle ou temps libre près de la rivière
13 :30 Temps calme ou sieste pour ceux qui en ont besoin/ activités pour les conquérants
14 :00 Reprise des activités chevaliers/benjamins
16 :00 Goûter
19 :30 Souper dans la grande montagne
20 :00 Vaisselle ou temps libre
20 :30 Douche dans la cascade d'eau douce
21 :00 Veillée ou activité du soir dans la forêt
22 :00 Coucher des benjamins chevaliers au campement
23:30 Coucher des conquérants au bivouac

Les animateurs se réservent le droit de modifier cet horaire (qui ne sert qu'à donner une idée de l'horaire de camp) en fonction des besoins du groupe !

Voici à titre informatif les objectifs du Patro :
“Convaincu que la diversité est une richesse, ...”
“Porté par les jeunes...”
“Le Patro vise l'épanouissement et le plaisir ...”
“Guidé par son Projet Éducatif...”
“Et en référence à l'action de Jésus...”

**Je
dois**

Et les axes pour vivre le Patro :
Grandir ensemble
Apprendre par le jeu
Chercher du sens
Vivre la démocratie
Coopérer avec son quartier/sa ville
Valoriser la Jeunesse
Oser s'engager

prendre quoi ?

Que dois-je prendre au camp ?

Tu trouveras ici la liste de ce que tu dois prendre au camp. Tout d'abord, voici quelques conseils/recommandations du staff :

1. Marque tes affaires, ce sera plus facile pour te les rendre !
2. Si tu as un frère ou une sœur, peut-être que c'est plus facile si vous avez 1 chose pour 2 (comme la crème solaire, le dentifrice, l'anti-moustique, ...) ?
3. Cette année, nous avons droit à une rivière dans notre endroit de camp. Dans la lignée des valeurs du patro, nous vous demandons (dans les limites du possible) de privilégier les produits écologiques. Un atelier de création de produits écologiques aura lieu pendant le camp.

On mange quoi? Surpriiiiiise!

Mais si tu as des **allergies** ou un **régime alimentaire spécifique** :

Note le dans ta **fiche santé** et donne là nous avant le camp qu'on puisse prévoir bien bien à l'avance!

La fiche santé se trouve sur le site www.patrodeglimes.be et en annexe dans ce carnet de camp.

/\ Une par personne /

Si tu as un régime alimentaire spécifique ou de grosses allergies, contactes le staff pour savoir ce que tu peux apporter pour nous faciliter la tâche !

Pour les Benjas et les Chevas :

Aller	Quantité	Objet	Retour
	1	Sac de couchage	
	8	T-shirts	
	2	Pantalons	
	2	Shorts	
	1	Lit de camp ou matelas + pompe	
	1	Couverture (pour les veillées)	
	1	Lampe de poche (pour le soir)	
	3	Pulls	
	2	Pyjama	
	1	Brosse à dent + dentifrice	
	1	Savon + shampoing	
	2	Essuis	
	1 + x	Brosse à cheveux (si tu en as beaucoup) + élastiques	
	1	Un déguisement, si tu veux :D	
	1	Ce carnet de camp	
	1	Maillot	
	9	Sous-vêtements	
	1	Anti-moustiques si tu ne les aimes pas	
	X	Médicaments si tu en as besoin	

	X	De quoi envoyer des lettres si tu veux :D	
	1	Un manteau contre la pluie	
	1 de chaq.	Crème solaire + casquette et gourde	
	1	Carte d'identité	
	1 de chaq.	Fiche santé + autorisation parentale	

Qu'est-ce que je **ne peux pas** prendre au camp ?

- Objet électronique autre qu'une lampe de poche (par exemple ton Gsm, ta Switch, ton iPad, imachine, ...)
- Des bonbons ... que tu ne voudras pas partager. Tous les bonbons sur le lieu de camp seront partagés ! (Le partage est une valeur Patro après tout :p)
- Des habits à ne pas salir. Le Patro est un endroit où rien ne peut se mettre dans le chemin de ton amusement. Il va de même pour les vêtements pas pratiques pour s'amuser !

Pour les Conquistadors :

Alle r	Quantit é	Dans un grand sac	Retour
	1	Sac de couchage	
	1	Matelas pneumatique	
	1	Couverture pour les nuits plus froides	
	X	Ton doudou	
	1	Gonfleur si nécessaire	
	1	Oreiller	
	2	Pyjamas	
	10	Sous-vêtements	
	10	Paires de chaussette + 3 bonnes paires pour le hike	
	~ 5	Shorts en suffisance que tu peux salir	
	~5	T-shirts en suffisance que tu peux salir	
	2 ou 3	Gros pulls	
	~5	Pantalons	

	1	Sac à linge en tissu	
	1	Trousse de toilette avec :	
	1	Savon écologique	
	1	Shampoing écologique	
	1	Brosse à dent + dentifrice	
	1	Crème solaire + après solaire	
	1	Peigne/brosse à cheveux	
	2 3	Gants de toilette	
	1 ou 2	Essuis	
	1	Lampe de poche (dynamo ou avec piles)	
	1	Couvre-chef (les insulations ce n'est pas top)	
		De quoi écrire des lettres si tu en a envie	
	1	Veste de pluie	
	1	Un maillot (Important !)	
	1	Opinel-Totem	
	1 paire	Chaussures de marche	
	1	Déguisement en rapport avec le thème(naufragés) si tu en as un.	
		Dans un petit sac pour le hike :	
	1	Gourde	
	1 paire	Bottes ou de chaussures pour aller dans l'eau	
	1 paire	"baskets" (chaussure de tous les jours, tongs, espadrilles, ...)	
		Sur toi à l'arrivée :	
		Uniforme (chemise foulard)	
		Bottines	

/\ Avertissement /

Comme chaque année les GSM, IPOD, ORDINATEUR, SWITCH, PS4 et autres appareils électroniques ne sont pas admis au camp sous peine d'être confisqués jusqu'à la fin de celui-ci.

Tu peux néanmoins prendre ton téléphone et ton chargeur avec toi et les remettre aux animateurs pour qu'ils soient gardés en sécurité. Cela sera utile pour le hike (un téléphone sera rendu par équipe en cas d'urgence) et restera disponible pour envoyer de tes nouvelles à tes proches de temps en temps pendant un temps libre.

La confiscation s'effectuera dans le cas où tu caches ton appareil électronique et que les animateurs le découvrent.

L'ALCOOL, LES ARMES, LA CIGARETTE*, ET AUTRES SUBSTANCES ILLICITES SONT ÉGALEMENT INTERDITS !! La prise de tout objet de ce type signifiera ton retour IMMÉDIAT par tes propres moyens à ton domicile !

Nous tolérons cependant la présence de canif, couteau suisse ou opinel à condition que la lame ne dépasse pas la largeur de ta paume.

* La cigarette peut être tolérée dans le cas où tu es fumeur et que tu ne te sens pas capable de rester 10 jours sans fumer. Nous mettons à ta disposition le billet suivant à faire compléter et signer par tes parents.

Cependant il y a certaines conditions à respecter :

- Tu dois être en âge légal de fumer (16 ans) en accord avec la législation belge
- Dès ton arrivée, tu dois nous remettre le billet signé et ton paquet de cigarettes
- Tu ne fumeras pas à proximité du camp ni dans les zones interdites
- Ne pas fumer durant les activités ou en présence d'autres animés non-fumeur
- Ces règles s'appliquent au Hike

Je soussigné :

Autorise mon fils/ma fille :

à fumer lors du camp se déroulant du **10 juillet au 20 juillet 2019**. En accord avec les conditions mises par les animateurs.

Signature pour accord :

En cas de non-respect d'une de ces règles, nous nous verrons obligés de contacter tes parents pour les prévenir de ton exclusion IMMÉDIATE du camp et tu devras rentrer chez toi par tes propres moyens.

2.3.Chants jeux et compagnie

Petit pense bête des chants Patro

A plusieurs moments de la journée, notre Patro entonne des chants pour marquer l'importance de l'instant présent. Voici le minimum vital pour pouvoir chanter tous ensemble!

Le chant Patro

Dans nos Patros, goûtons la pure ivresse
Des plaisirs sains et des ébats joyeux
Que l'amitié toujours règne en maîtresse
La charité sera loi dans nos jeux
Salut à toi, blé vert, symbole de jeunesse
Enlaçant la croix d'or, emblème de la foi

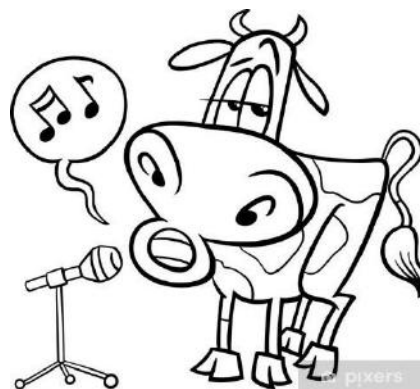
Salut, ô joyau blanc,
Proclamant la noblesse
Des cœurs vaillants et purs,
Unis au Divin Roi
Blasons de nos Patros,
Tu chantes l'allégresse
Tu brilles sur nos cœurs,
Nous sommes fiers de toi.

(Fidèles au christ ! Au roi !)

La Brabançonne

Pays d'honneur ô Belgique et ô Patrie !
Pour t'aimer tous nos cœurs sont unis.
À toi nos bras nos efforts et notre vie.
C'est ton nom qu'on chante et qu'on bénit.
Tu vivras toujours fière et belle,
Plus grande en ta forte unité
Gardant pour devise immortelle :

Le Roi, la Loi, la Liberté !
Le Roi, la Loi, la Liberté !
Le Roi, la Loi, la Liberté !



La petite grenouille.

Hum, hum, fait la petite grenouille
Hum, hum, fait la petite grenouille
Hum, hum, fait la petite grenouille
Mais ne fait pas hum, hum, ha
On sait que les grenouilles font

Chabadabada
Chabadabada
On sait que les grenouilles font
Chabadabada
Chabadabada
Mais ne font pas hum, hum, ha

Rappel que les animateurs Conquistadors/Alpins ne garantissent pas la sécurité de l'animé qui lancera de manière ininterrompue "La petite Grenouille" en leur présence. =D

La Prière

Bénissez-nous, Seigneur
Bénissez ce repas, cette table accueillante
Et procurez du pain à ceux qui n'en ont pas
Ainsi soit-il
(Bon a bon a ... ? 'ppétit !
Merci merci ? beaucoup !
Du fond du fond ? du cœur !
Petit petit ? ourson !
Petit petit ? ourson !
Espace FUN :



Pyjama pyjama ? au lit ! *Le soir uniquement*
Honneur honneur aux ? Cuistots!
Bon appétit)

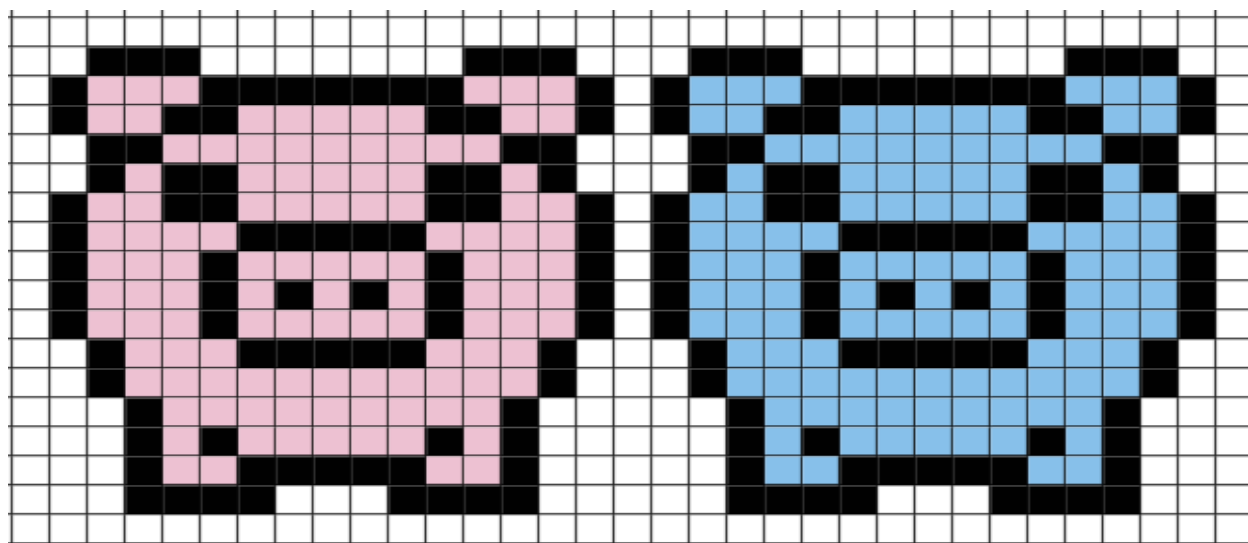
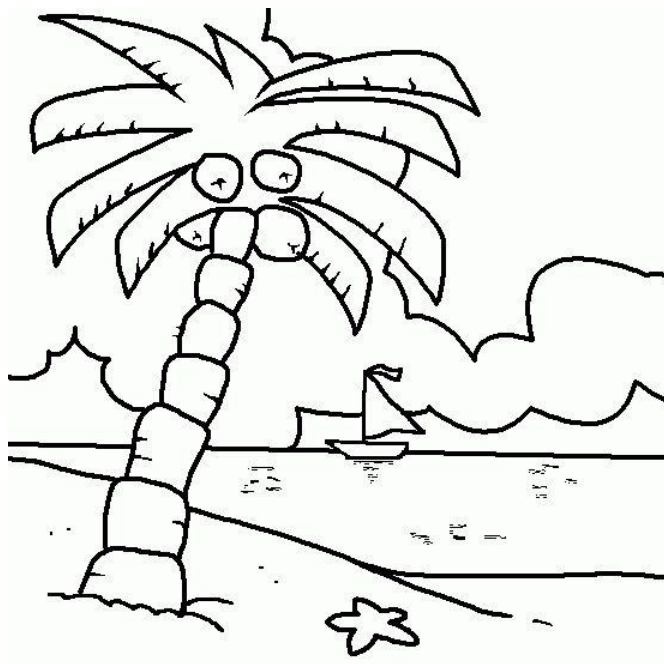
Cantique

Seigneur, rassemblés près des tentes
Pour saluer la fin du jour,
Le Patro laisse sa voix chantante
Monter vers Toi, pleine d'amour :
Tu dois aimer l'humble prière
Qui de ce camp s'en va monter,
O Toi, qui n'avait sur la terre
Pas de maison pour t'abriter !
Nous venons toutes les sections,
Te prier pour Te servir mieux,
Vois au bois silencieux,

Le

Patro qui s'agenouille !
Bénis-le, ô Jésus dans les Cieux

Tu peux noter ici des paroles d'autres chansons !



Bon pour 6 pixel art en camp

Bon pour 3 coloriages en camp

LES BENJAMINS – LES MOUSSES

Bonjour, bonjour les petits mousses!

J'espère que vous êtes prêts pour ce grand camp fantastique!

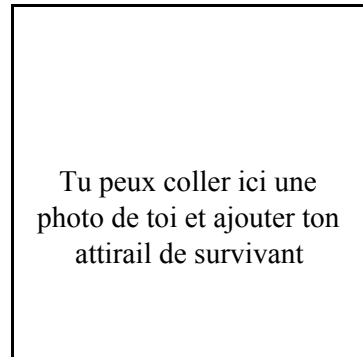
Voici une petite explication plus détaillée de comment va se passer le camp:

Tout d'abord, sache que les Conquérants arrivent 4 jours avant toi. Ils vont pouvoir se familiariser avec le lieu de camp et faire leurs constructions. Les Chevaliers par contre arrivent en même temps que toi et tes copains! Vous allez ensemble pouvoir découvrir votre dortoir et visiter le lieu entièrement. On va discuter ensemble des règles et de comment fonctionne le lieu de camp pour que tout soit clair pour tout le monde, et qu'on puisse vivre ensemble et passer un chouette camp tous ensemble!

Pour ce qui est des activités, on ne peut pas encore tout te raconter (hé oui, le camp c'est aussi plein de surprises!), mais tu peux t'attendre à des activités comme celles que tu as eu pendant toute l'année! Il y a aussi des journées spéciales qui auront lieu (comme le hike par exemple) mais on t'expliquera tout le jour même!

Voici quelques petites activités qui vont te permettre de te mettre dans le bain (sans boire la tasse) pour le camp :

Dessine ici à quoi tu penses que le camp ressemblera :



Si tu as des trucs et astuces pour la survie, tu peux les mettre ici :

(Exemple : pour se sauver des crocodiles, on peut leur faire un bon repas et passer quand ils font la sieste!)

Ici c'est un petit endroit qu'on utilisera en camp pour effectuer des retours.

C'est quoi un retour? C'est un moment en section où on parle de la journée et comment on se sent.

C'est un petit moment calme, et où on réfléchit un peu.

Date :

Après ce premier jour de camp, je me sens :



Dessine ici un petit plan de l'endroit de camp. Quel est ton endroit préféré?

Date :

Aujourd'hui je me sens	La météo est ...	Aujourd'hui j'ai envie de dire ...	
------------------------	------------------	------------------------------------	--

Date:

Aujourd'hui j'ai pêché autant de poissons :



Mon moment préféré de la journée :

Je dessine ce qu'on a mangé aujourd'hui :



Download from
Dreamstime.com

This watermarked comp image is for previewing purposes only.



ID 122094818

© Stockakia | Dreamstime.com

Colorie ce dessin avec les couleurs dont tu as envie! Qui est dans le bateau?

Date :

LES CHEVAS – LES MATELOTS

En tant que Chevalier - Étincelle, il est maintenant temps de te former aux savoirs de base nécessaires à chaque patronné. En voici une petite sélection.

Le chant du rassemblement

Tu pourras le retrouver dans ce carnet. Plus d'excuse hein, les Cheva' doivent maintenant connaître le chant sur les bouts des doigts.

Les nœuds de base

- Nœud de cabestan



Le nœud de cabestan est avec le nœud plat le nœud de base de la construction en bois. On l'utilise entre autres pour démarrer brelages et têtes de bigues.

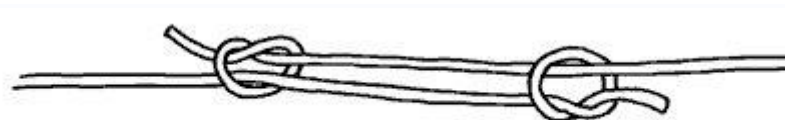
La technique simple pour le réaliser s'appelle les oreilles de Mickey

Cette technique est extrêmement simple. Cependant il faut se souvenir d'une chose pour ne pas rater son nœud : il y a une oreille de Mickey qui passe par dessus et l'autre par dessous (au niveau des petites flèches rouges de la première figure).



- Nœud de pêcheur

Le nœud de pêcheur est utilisé en marine pour relier deux cordages entre eux rapidement. D'apparence simple il est en réalité très solide.



Pour quelques autres nœuds utilisés en construction, voir la partie réservée à la section des Grands

C'est quoi les Cheva's ?

La section des Cheva' correspond à une période de transition au sein du Patro. Le passage entre la petite enfance, insouciance, et la vie parmi les Grands, avec de nouvelles libertés mais aussi de nouvelles responsabilités.

Lors de ce camp, tu auras l'occasion de découvrir une face inédite de ton mouvement de jeunesse. Des activités plus longues, sur une journée complète, et durant toute une semaine ; des jeux de nuit, quand il fait noir et que ça fait peur, oulala ; des journées à thème ; une introduction aux tâches d'un animé grand, comme l'apprentissage des nœuds ou de l'orientation.

Un autre aspect important chez les Cheva' : l'appartenance au groupe. Avec l'âge tu prendras une part de plus en plus grande dans la vie du Patro. À toi de t'intégrer, de te faire des amis, et de tisser des liens avec les autres sections.

Pour davantage de précisions sur :

- Les jeux de nuit

Il s'agit d'une activité se déroulant après le repas du soir, de préférence une fois que le soleil s'est couché, mais ne t'inquiète pas, tes animateurs éviteront de te faire trop peur. L'idée est surtout de s'amuser et de profiter de notre lieu de camp sous une lumière différente. Nous faisons aussi très attention à ce que tu puisses dormir suffisamment.

- La journée à l'envers

ATTENTION : personne ne sait encore si cette journée aura lieu, mais dans le doute en voici un résumé.

Ce jour-là, les animateurs rejoignent les rangs des animés et laissent les manettes aux Grands. Ce sont eux qui décideront des jeux, et qui les dirigeront.

Bien entendu, en cas de problème tu peux toujours venir trouver tes animateurs habituels. Ils gardent un œil sur le déroulé des opérations.

- Les constructions

En arrivant sur le lieu de camp, tu verras se dresser de splendides pilotis. Les Grands ont pour mission de les construire et d'y poser leur tente durant les quelques jours avant votre arrivée. C'est donc leur domaine. Il est INTERDIT de s'en approcher sans l'autorisation d'un animateur.

- Le hike

Une demi-journée de marche avec carte et boussole. Si si, c'est tout à fait faisable.

- Les veillées

En soirée, une fois la vaisselle faite, toutes les sections se rassemblent et partagent un moment de jeu ensemble, parfois autour d'un feu. En équipe ou non, des défis te seront proposés. Chaque veillée est différente des autres. L'occasion de s'amuser encore plus !

LES CONQUERANTS -LES OFFICIERS

Si c'est parmi tes premiers camps en tant que Conquérants/Alpines, tu auras sans doute entendu beaucoup de légendes et mythes. Tu te poses sûrement beaucoup de questions à propos de tout cela. Bien qu'il faut quand même garder la surprise, voici quelques éléments de réponses quant à certaines histoires que tu as pu entendre :

La totémisation :

La totémisation est un moment particulier chez le conquérant/l'alpine. Durant une courte période du camp, le jeune se verra participer à des activités spécialement conçues pour l'occasion dans le but de prouver sa valeur à son Totem. Dans la plupart des mouvements de jeunesse (et chez nous) cet événement est vécu en première année dans la section.

Bien qu'il s'agisse d'un réel challenge pour les animés, nous ne leur demanderons pas de faire des activités humiliantes ou dégradantes. Toutes les activités du camp sont préparées avec soin et sens pour ne pas mettre les jeunes dans des situations délicates ou inappropriées; les activités en relation avec la totémisation ne dérogent pas à cette règle. Le but n'est évidemment pas de traumatiser les animés.

Les personnes ayant acquis un totem ne sont pas en droit de dévoiler, même partiellement, les éléments de la totémisation à une personne devant encore la passer. Tout manquement à cette règle amènera à la perte du totem de la personne concernée.

Si des parents ont des questions à propos de la totémisation, les animateurs se feront un plaisir d'y répondre.

Qualification :

La qualification se déroule en 2ème année. Il s'agit d'une réflexion sur soi-même. En effet, les animateurs réfléchissent à des questions bien précises auxquelles les jeunes devront répondre de la manière dont ils le souhaitent. Le but n'étant pas de connaître tous les secrets les plus intimes de l'animé, mais plutôt faire en sorte qu'il se pose de bonnes questions : Comment suis-je au sein du groupe ? Comment est-ce que je me sens dans un groupe, dans la société, ... ? Quelles sont mes qualités, mes défauts ? Après ce temps de réflexion, le jeune reçoit son quali, c'est à dire une phrase/mot/personnage qui met en avant un trait unique de sa personnalité.

Promesse :

La promesse se base sur les fondements et valeurs du patro et de comment l'animé les perçoit au quotidien. Lors de celle-ci, le jeune prend un engagement autour d'une ou plusieurs de ces valeurs afin de l'améliorer dans sa vie de tous les jours. La promesse est proposée à tous les animés de deuxième année ou plus, chacun est libre de la faire ou non.

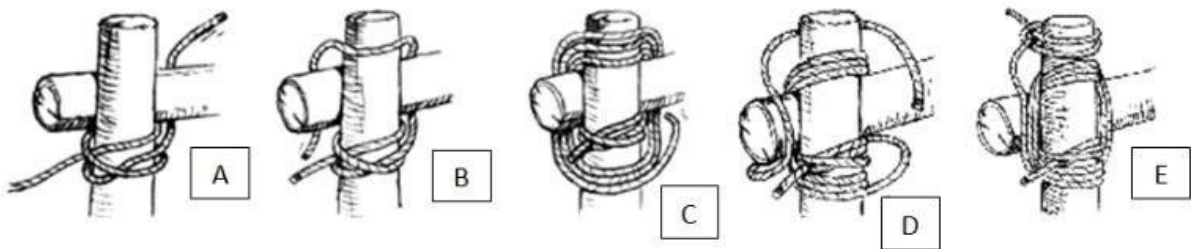
La promesse se déroule en deux parties :

La première est une réflexion qui se déroule durant une partie du camp. Elle se fera à l'aide d'un parrain ou d'une marraine que le jeune aura choisi afin de l'aider, et de pousser sa réflexion en discutant avec celui-ci.

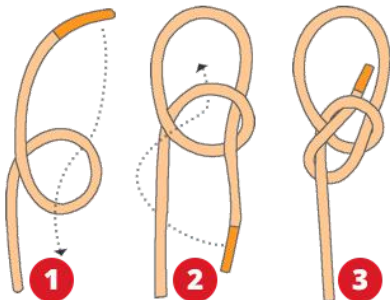
La seconde partie est une cérémonie un peu particulière lors d'un rassemblement en journée pour permettre aux promettants d'expliquer le résultat de leur réflexion aux autres membres du patro. Sachez également que certains peuvent décider de reformuler leur promesse au fur et à mesure de leur parcours. Par exemple : Daim à fait sa promesse éclairé en 2011, puis l'a renouvelé en 2013 avec sa promesse d'animateur responsable de section. A chaque étape correspond un nouveau défi à se fixer pour être toujours un meilleur citoyen du monde.

Un rappel des nœuds que tu verras (ou a déjà vu) durant le camp :

Le Brelage : Nœud extrêmement important, il permet de lier deux perches de façon très solide. Il s'agit du premier nœud que tu devras apprendre et est sans doute le plus important : Une erreur dans ce nœud peut faire la différence entre un lit douillet en hauteur et un popotin douloureux au réveil ;)



Noeud de chaise : Ce nœud est la base de toute rallonge. Aussi connu sous le nom de “Serpent sortant de sa tanière”.



Tu verras encore d'autres nœuds durant tes camps. Mais que serait un camp si tout le carnet t'en gâchait la surprise? ;)

Que faut-t-il retenir?

Cette année ton camp se déroulera au **Gîte de la Vallée de la Lienne : n°36 Trou-de-Bra, 4990 Lierneux** du 10 au 20 juillet (Conquérants) ainsi que du 14 au 20 juillet (Benjamins-Chevaliers). Nous t'y attendons avec toutes tes affaires et ta bonne humeur.

Affaires à avoir

N'oublie pas de demander à tes parents de remplir **la fiche médicale** et la **fiche d'autorisation** toutes deux disponibles sur le site web du Patro de Glimes et en annexe pour que tu puisses venir au camp. Sans cela, pas de camp pour toi ! Demande-leur aussi de préparer ta **carte d'identité** et une **notice pour la prise de tes médicaments** si tu en as. Si tu as un problème pour venir, n'hésite pas à demander aux autres parents pour faire du covoiturage ou bien d'appeler ton responsable de section. Tes parents peuvent aussi l'appeler s'ils ne trouvent pas le lieu du camp. N'oublie pas d'amener quelques vivres si tu as un régime particulier à suivre.

On récapitule :

- **Adresse** : Gîte de la Vallée de la Lienne : n°36 Trou-de-Bra, 4990 Lierneux
- **Arrivée** : **10 (conquérants) ou 14 juillet (benja/cheva)** à Lierneux, où tes parents viendront te déposer
- **Retour** : **20 juillet** à Lierneux, où tes parents viendront te chercher

(Un mail suivra afin d'annoncer l'heure d'arrivée et de retour)

Avec :

- Ta bonne humeur
- Toutes tes affaires (suis la liste dans ton carnet si tu ne sais pas quoi prendre)
- Ta fiche médicale (sur le site du Patro ou en fin de ce carnet)
- Ta fiche d'autorisation de participation au camp (sur le site du Patro ou en fin de ce carnet)
- Ta carte d'identité
- Une notice pour la prise de tes médicaments
- Nourriture en cas de régime alimentaire spécifique

On vous attend avec impatience pour ce Grand camp Lierneux 2019 !

Sois motivé(e), parce que cette année, nous aurons pas mal de défis à relever! Un endroit de malade, une rivière déjantée, ... Prépare-toi bien à surmonter les challenges de la vie de naufragé !

On se revoit au camp !

Bons baisers de naufragés,

PS : La légende raconte que si tu rassembles une signature de tous les intendants et animateurs, tu auras peut-être une surprise !

Contact + FAQ

(Margay) Pierre Jacques : pierre_jacques_msn @ hotmail.com, 0479/17.87.53
(Chipmunk): Amaury Meulemans, amaury.meulemans @ hotmail.com, 0471/65.51.36

Si vous avez des questions relatives aux Mousses (Benjamins) :
(Kantjil) Saffran Mirza : saffr.o.an.mirza @ gmail.com, 0491/12.33.05 (dès le 14/06)

Si vous avez des questions relatives aux Matelots (Chevaliers):
(Guanaco) Lucas Geshef : luc2526 @ gmail.com, 0487/43.36.01

Si vous avez des questions à propos des paiements ou votre passeport :
(Picsou): Christian Cognaux, christiandcognaux @ gmail.com, 0476/96.05.53

Je vais arriver en retard/partir plus tôt durant le grand camp, que dois-je faire?

-Prévenir aussi vite que possible *Pierre Jacques* ou *Amaury Meulemans* afin qu'ils puissent organiser l'arrivée/le retour de l'animé + vous indiquer le prix du camp modifié pour votre enfant

Mon enfant a des allergies/médicaments à prendre...

-Vérifiez si la fiche médical est bien complète à ce sujet. Vérifiez aussi si vous avez bien fourni les médicaments adéquats (Les animateurs ne sont légalement pas autorisés à donner des médicaments sans autorisation de parents et/ou médecins). Si vous rajoutez quelques notes sur les symptômes possibles, les médicaments à prendre, etc. Cela ne rendra l'équipe d'animation que plus réactive en cas de petits soucis sur l'endroit de camp.

Mon enfant a un régime alimentaire spécifique...

- En plus de l'indiquer dans la fiche médicale, il est demandé, dans la mesure du possible, d'apporter un peu de nourriture afin d'aider le staff cuisinier.

En tant que parents vous pouvez demander d'avoir le menu en avance afin de pouvoir conseiller les animateurs si un changement est nécessaire en cas d'allergie/régime spécifique (contactez Amaury Meulemans).

Annexes

Autorisation parentale pour la prise et/ou la diffusion de photographies, et/ou la réalisation et diffusion de vidéos

Je, soussigné,

Responsable de (Nom et prénom de l'enfant)

Dans le cadre des activités organisées au sein du Patro, marque mon accord pour :

- La prise de photographies
- La diffusion de photographies
- La réalisation de vidéos
- La diffusion de vidéos

Dans l'optique de garder des traces des activités et bons moments passés au Patro. Ces photos, vidéos et enregistrements seront utilisés sur les médias (tels que le site www.patrodeglimes.be et notre page Facebook) en gardant en tête les valeurs Patro. Mis à part l'accès au site qui est public, dans le cadre des réseaux sociaux l'accès est limité aux membres du Patro et leurs proches. Je peux demander le retrait d'images, vidéos et enregistrements de mon enfant sans donner d'explications.

Par le Patro Don Bosco de Glimes

Responsable :

.....
.....

Adresse :

.....
.....
.....
.....

Le Patro Don Bosco de Glimes garantit que l'ensemble des règles existantes visant à assurer la protection de la vie privée de chacun, telle qu'énoncée à la loi du 8 décembre 1992 relative à la protection de la vie privée à l'égard des traitements de données à caractère personnel seront respectées.

Dans ce cadre, les parents bénéficient du droit à l'information, à poser des questions, d'accès et d'opposition.

Avec la mention « lu et approuvé »

.....

Date

.....

Signature

AUTORISATION PARENTALE

Pour un camp en Belgique

Je soussigné,

Nom : _____ Prénom : _____

Père(1) – Mère(1) – Tuteur(1) autorise

Nom : _____ Prénom : _____ à

participer au camp qui se déroulera du _____ au _____ à _____ Localité :

Durant le camp, sans préjudice à ma responsabilité légale, je le/la(1) place sous l'autorité des animateurs de la section qui assumeront les responsabilités en conséquence.

Date : _____

Signature,

(1) biffer les mentions inutiles

Emplacement pour une vignette de mutuelle
Coller ici

Emplacement pour une vignette de mutuelle
Coller ici

FICHE MEDICALE INDIVIDUELLE

A faire compléter avec précision par les parents au début de chaque année scout et avant le camp, par les parents ou par un médecin, et à remettre à l'animateur responsable de section.

Identité de l'enfant

Nom : Prénom :

Né(e) le Adresse : Rue N°

Bte

Localité : CP :

Tél : /

Personnes à contacter en cas d'urgence

Nom – Adresse :

.....
.....
.....

Tél / GSM : /

Nom – Adresse :

.....
.....
.....

Tél / GSM : /

Médecin traitant
Nom – Adresse :

.....
.....

Tél : /

Informations médicales confidentielles

L'enfant est-il atteint de :

Diabète Asthme Epilepsie Somnambulisme Affection cardiaque Affection cutanée
 Rhumatisme Handicap moteur Handicap mental Autres :

Fréquence et gravité :

.....
.....
.....

Est-il sensible aux refroidissements ? Oui Non

Est-il allergique à certaines matières ou aliments ? Oui Non Si oui, lesquels ?

.....

Est-il vite fatigué ? Oui Non

Est-il incontinent ? Oui Non

A-t-il un régime alimentaire particulier ? Oui Non Si oui, lesquels ?

.....

Peut-il participer aux activités sportives ? Oui Non

Peut-il participer aux baignades ? Oui Non

Sait-il nager ? Oui Non

Est-il allergique à des médicaments ? Oui Non Si oui, lesquels ?

.....

A-t-il été vacciné contre le tétanos ? Oui Non (date du dernier rappel)

.....

A-t-il reçu du sérum antitétanique ? Oui Non
(en quelle année ?)

Date du dernier test à la tuberculine et résultat:

.....

Date Signature :

Soins à prodiguer et prescriptions pendant le camp

A présenter au médecin consulté lors du camp et à remettre aux parents à la fin du camp.

Médicaments à prendre durant le camp :

.....
.....
.....

Visites du médecin – Dates – Diagnostique – Traitement (durée ?)

.....
.....
.....

FICHE SIGNALETIQUE

RENSEIGNEMENT ANIME

Nom.

.....
.....

Prénom..... Nationalité.....

.....

Date de Naissance..... Lieu de

Naissance.....

ADRESSE DE CONTACT

Nom du Parent

.....

Rue/Av N°..... Bte.....

Code postal..... Ville.....

Tel (privé)..... Fax

Tel bureau

